

OTS 20 Batteryless

GUIDE RAPIDE - V 1.2

Le présent document est destiné à fournir des informations et n'a pas de caractère contractuel. Il est possible que les informations qu'il contient aient été modifiées depuis sa rédaction. En cas de doute, nous vous invitons à contacter Ojmar pour obtenir des informations actualisées

LE CONTENU

1. OUVERTURE ET FERMETURE	4
1.1. FERMETURE	4
1.2. OUVERTURE	4
1.3. TYPES DE SERRURES	4
1.3.1. SERRURE DÉDIÉE	5
1.3.2. SERRURE LIBRE	5
1.4. TYPES DE CLÉS	5
1.4.1. CLÉ DÉDIÉE	5
1.4.2. CLÉ LIBRE	5
1.4.3. CLÉ MULTIFONCTION	5
1.4.4. CLÉ MAÎTRE	6
1.4.5. CLÉ SOUS-GROUPE MAÎTRE	6
1.4.6. CLÉ D'ANNULATION	6
1.4.7. CLÉ DE CONFIGURATION	6
1.4.8. CLÉ DE COLLECTE D'ÉVÉNEMENTS	7
1.4.9. CLÉ DE RÉINITIALISATION	7
1.4.10. CLÉ DE TEST	7
1.5. ÉVÉNEMENTS	7
2. TABLETTE DE PROGRAMMATION	8
3. LOGICEL	9
3.1. ARCHITECTURE DU SYSTÈME	9
4. GESTION DU SYSTEME	10
4.1. ARCHITECTURE DU SYSTEME	10
4.2. CONFIGURATION DU SYSTEME	11
4.3. CONNEXION AU LOGICIEL	11
4.4. CREATION DES SERRURES	12
4.5. CONFIGURATION DES SERRURES	13
4.6. UTILISATION DU SYSTEME	14
4.7. CLES DE MAINTENANCE DES SERRURES	14
5.1. ÉCRAN PRINCIPAL	16
5.1.1. OPÉRATIONS AVEC LES CLÉS	16

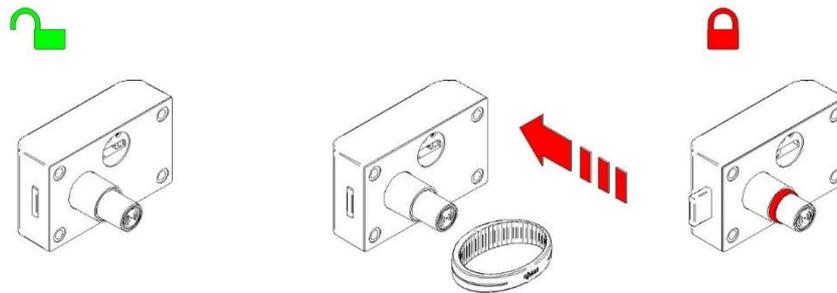
5.1.2.	CONFIGURATION	17
6.	FAQS	19

1. OUVERTURE ET FERMETURE

Le processus d'ouverture et de fermeture de la serrure est le suivant:

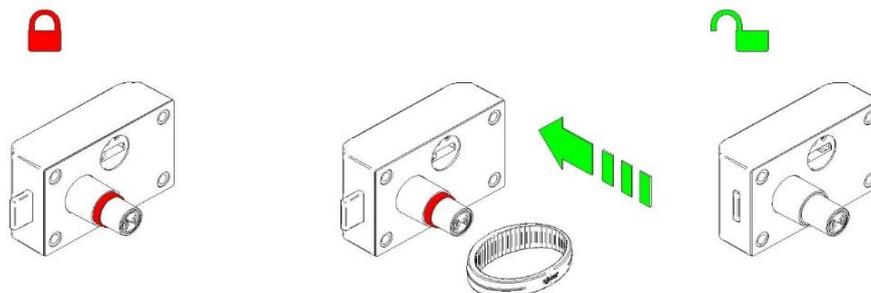
1.1. FERMETURE

1. Approchez la clé de la poignée de la serrure ouverte et utilisez la clé pour appuyer sur la poignée vers l'intérieur.
2. Appuyez complètement sur la poignée. La serrure se ferme alors automatiquement, faisant apparaître l'indicateur de porte fermée (couleur rouge).



1.2. OUVERTURE

1. Approchez la clé de la poignée de la serrure et appuyez dessus en utilisant la clé.
2. Si la clé correspond à la serrure et qu'aucune restriction n'est appliquée : elle se débloque automatiquement. La poignée se déplace complètement vers l'extérieur.



1.3. TYPES DE SERRURES

Les serrures OTS peuvent être configurées de deux manières différentes:

Libre.

Dédié.

Ces serrures sont configurées en utilisant les clés préalablement programmées avec le programmeur Ojmar Tablet.

- REMARQUE: Si vous n'avez pas acheté le module de logiciel de gestion ou le programmeur NFC Ojmar, veuillez nous demander comment les programmer.

1.3.1. SERRURE DÉDIÉE

Le mode de fonctionnement "dédié" permet d'attribuer un numéro de membre à une serrure.

- EXEMPLE : Une serrure est réservée à un membre d'un gymnase et seul celui-ci peut l'utiliser.

Seules les clés dédiées associées à la serrure ont accès à celle-ci.

Il est possible de créer autant de clés que nécessaire pour chaque serrure dédiée et elles peuvent toutes avoir accès en même temps.

- EXEMPLE: A member with two dedicated keys may close a lock with one key and open the same lock with the other key.

1.3.2. SERRURE LIBRE

Le mode de fonctionnement "libre" permet l'accès à la serrure par n'importe quelle clé programmée de ce type.

Cela fonctionne comme suit:

Une clé libre permet d'ouvrir et de fermer n'importe quelle serrure libre qui n'est pas en cours d'utilisation.

Dès que la serrure est en cours d'utilisation, la clé ne peut pas être utilisée sur une autre serrure libre jusqu'à ce que la première soit libérée.

1.4. TYPES DE CLÉS

Il existe un total de 10 types de clés différentes pour la serrure OTS 20 sans pile.

1.4.1. CLÉ DÉDIÉE

Elle peut être utilisée uniquement sur les serrures dédiées qui ont été programmées avec le même numéro que la clé. Elle peut être configurée pour utiliser jusqu'à 6 serrures du même type.

1.4.2. CLÉ LIBRE

Elle peut être utilisée sur n'importe quelle serrure libre qui n'est pas en cours d'utilisation. Elle peut être configurée pour utiliser jusqu'à 3 serrures du même type.

- EXEMPLE : Un membre avec une clé programmée pour 3 serrures peut utiliser jusqu'à 3 casiers en même temps.

1.4.3. CLÉ MULTIFONCTION

Elle peut être configurée pour utiliser jusqu'à 3 serrures dédiées et jusqu'à 3 serrures libres non occupées.

1.4.4. CLÉ MAÎTRE

Elle est utilisée pour ouvrir et fermer n'importe quel type de serrure.

- REMARQUE : Une fois la serrure ouverte, si elle n'est pas refermée avec la clé maître, n'importe quelle clé utilisateur peut occuper la serrure, supprimant l'utilisateur précédent de la mémoire.
- REMARQUE : Une fois la serrure ouverte, si elle est refermée avec la clé maître, la clé utilisateur qui occupait la serrure précédemment est conservée en mémoire.
- REMARQUE : Une seule clé maître (en format trousseau) est fournie pour chaque installation. Si vous avez besoin d'une clé maître supplémentaire, veuillez contacter Ojmar.
- REMARQUE : À utiliser exclusivement par le personnel autorisé de l'installation.



1.4.5. CLÉ SOUS-GROUPE MAÎTRE

Elle est utilisée pour ouvrir et fermer n'importe quel type de serrure d'un sous-groupe. Même fonction que la clé maître, mais elle ne fonctionne que sur une serrure libre dont le numéro de sous-groupe correspond au numéro de sous-groupe de la clé.

- REMARQUE : À utiliser exclusivement par le personnel autorisé de l'installation.

1.4.6. CLÉ D'ANNULATION

Cette clé peut annuler une autre clé, l'empêchant d'ouvrir ou de fermer n'importe quelle serrure. Elle doit être préalablement programmée.

Pour ce faire : Enregistrez le numéro de clé à annuler dans la clé d'annulation.

Utilisez la clé d'annulation sur toutes les serrures où l'utilisation de la clé annulée n'est pas autorisée.

- REMARQUE : Cette clé peut être utilisée sur n'importe quel type de serrure.
- REMARQUE : À utiliser exclusivement par le personnel autorisé de l'installation.

1.4.7. CLÉ DE CONFIGURATION

Elle initialise les serrures non utilisées précédemment avec le même type de clé de configuration. Les éléments suivants peuvent être attribués : Numéro de serrure. Type de fonctionnement.

This initializes previously unused locks with the same type of set-up key.

The following can be assigned:

Une clé de configuration peut initialiser plusieurs serrures successives, leur attribuant des numéros consécutifs.

- REMARQUE : Pour effectuer cette action, une clé doit être créée pour chaque type de serrure (une pour les serrures libres et une autre pour les serrures dédiées).
- REMARQUE : À utiliser exclusivement par le personnel autorisé de l'installation.
- REMARQUE : Pour initialiser une serrure, une action de pression est requise si la serrure est fermée. Si elle s'ouvre, cela signifie qu'elle a été initialisée correctement. Sur les

serrures ouvertes, la première action de pression ferme la serrure, et la deuxième action de pression ouvre et initialise la serrure correctement.

1.4.8. CLÉ DE COLLECTE D'ÉVÉNEMENTS

Cette clé collecte les événements (clés utilisées, ordre des événements, etc.) stockés dans les serrures.

- REMARQUE : Cette clé peut être utilisée sur les serrures libres et dédiées.
- REMARQUE : À utiliser exclusivement par le personnel autorisé de l'installation.

1.4.9. CLÉ DE RÉINITIALISATION

Cette clé supprime toutes les informations de la serrure et la réinitialise à sa configuration d'usine. Par conséquent, une clé de configuration doit être utilisée pour la redémarrer.

- REMARQUE : Une seule clé de réinitialisation est fournie pour chaque installation. Si vous avez besoin d'une clé de réinitialisation supplémentaire, veuillez contacter Ojmar.
- REMARQUE : À utiliser exclusivement par le personnel autorisé de l'installation.

1.4.10. CLÉ DE TEST

Cette clé vérifie l'état mécanique correct d'une serrure lorsqu'elle est configurée d'usine ou non initialisée.

- REMARQUE: Cette clé n'ouvre et ne ferme que les serrures. Rien n'est configuré dessus. Elle ne fonctionne que lorsque la serrure est configurée d'usine ou non initialisée. Elle est souvent utilisée exclusivement par les installateurs pour vérifier que les serrures s'ouvrent et se ferment correctement. Elle n'a pas d'utilisation ultérieure.
- REMARQUE: Une seule clé de test est fournie pour chaque installation. Si vous avez besoin d'une clé de test supplémentaire, veuillez contacter Ojmar.
- REMARQUE: À utiliser exclusivement par le personnel autorisé de l'installation.

1.5. ÉVÉNEMENTS

Chaque action effectuée sur une serrure génère un événement qui sera enregistré dans la serrure avec sa description. Ces informations seront enregistrées sur les clés d'événements lorsqu'elles sont utilisées avec les serrures.

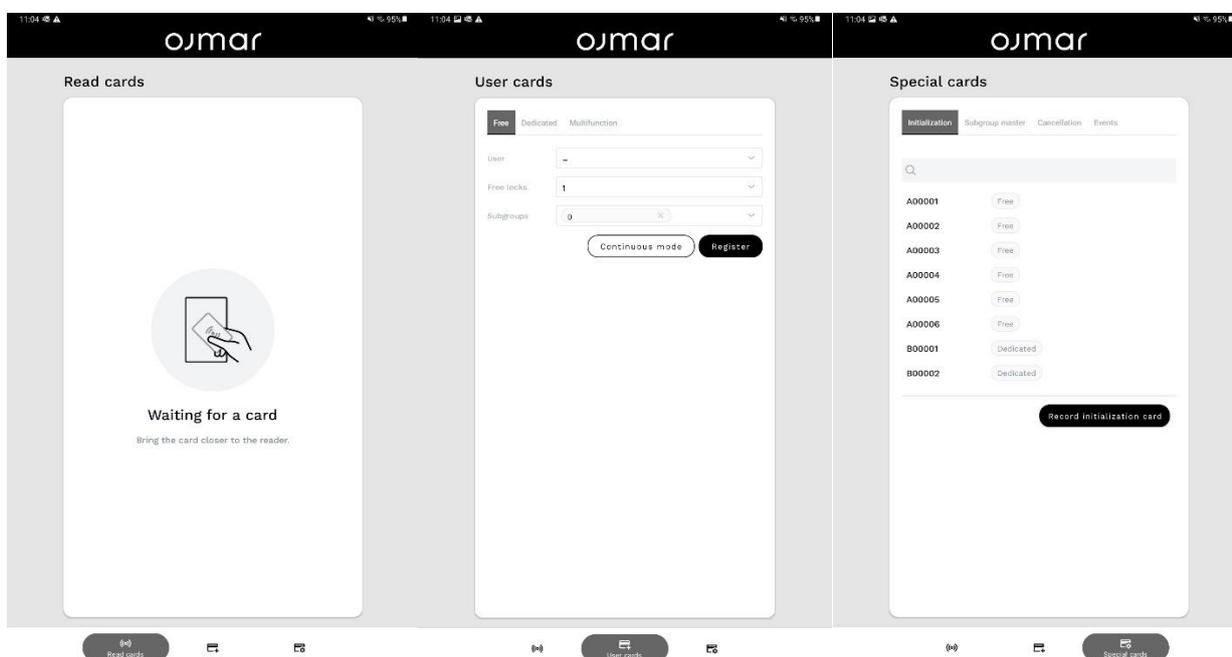
La liste complète des codes est donnée ci-dessous.

DESCRIPTION	DESCRIPTION
Ouverture client	Test depuis le programmeur
Fermeture client	Ouverture de la clé de sous-groupe maître
Clé occupante	Clé d'annulation

Ouverture de la clé maître	Fermeture de la clé maître
Clé refusée : Numéro d'installation différent	Initialisation depuis la clé
Clé refusée : Somme de contrôle incorrecte	Ouverture depuis le programmeur
Clé refusée : Clé non valide ou non définie	Mémoire supprimée avec la clé
Clé refusée : Clé en cours d'utilisation	Défaut mécanique
Événements lus depuis le programmeur	Clé refusée : Clé annulée sur liste noire
Événements lus depuis la clé	Fermeture de la clé de sous-groupe maître
Mise à jour du programmeur	Initialisation depuis le programmeur

2. TABLETTE DE PROGRAMMATION

La tablette de programmation Ojmar est un dispositif de configuration de serrures et de créden-tiels. Ce dispositif télécharge automatiquement la configuration des serrures à partir du logiciel et les configure pour la première fois via RFID. La tablette de programmation a également la possibilité d'enregistrer le créden-tiel RFID pour la première fois pour lui attribuer un numéro.



En utilisant la tablette de programmation, l'administrateur d'installation pourra:

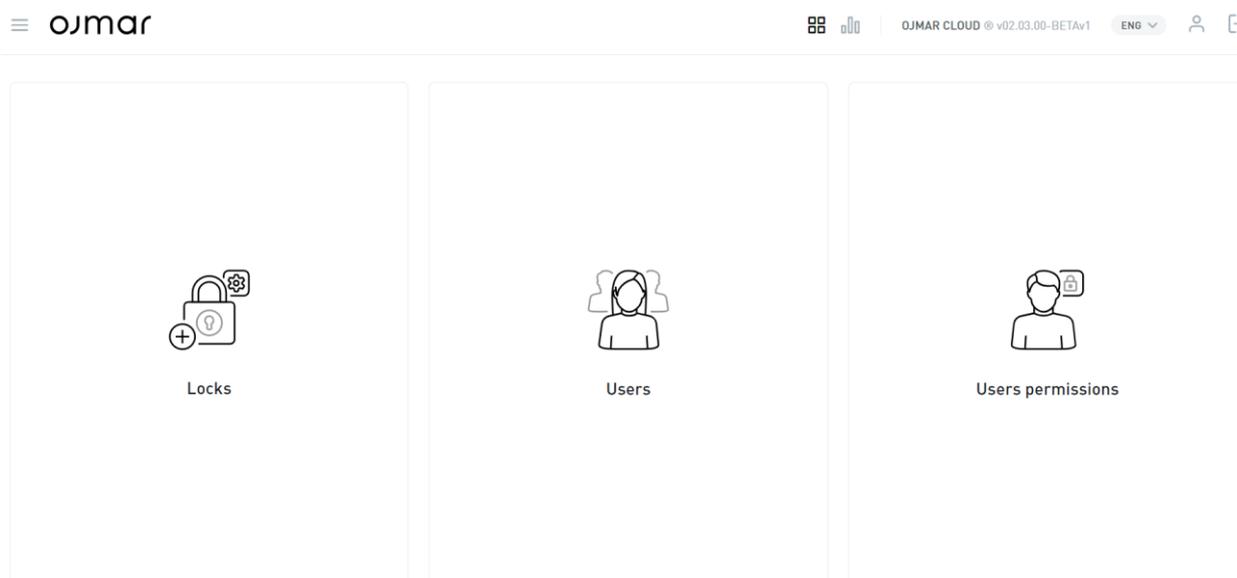
- Lire les informations sur la carte existante.

- Lire et mettre à jour les événements à partir d'une carte d'événement.
- Générer de nouvelles cartes d'utilisateur en associant l'UID de la carte à un utilisateur.
- Créer des cartes de configuration.
- Créer des cartes de maître de sous-groupe.
- Créer des cartes d'annulation.
- Créer des cartes d'enregistrement d'événements.

3. LOGICEL

Le logiciel de gestion en ligne d'Ojmar peut gérer l'installation des serrures Ojmar. Il s'agit d'une application basée sur le cloud, donc c'est un logiciel multi-appareil, multi-plateforme et évolutif. Il peut fonctionner sur n'importe quel appareil avec n'importe quel système d'exploitation installé, en utilisant le navigateur web Google Chrome. Le logiciel est géré à l'aide du navigateur, et il suffit d'accéder à la page web spécifique fournie par Ojmar.

L'utilisateur aura un profil d'opérateur ou un rôle prédéfini, bien que le système permette de générer de nouveaux profils avec des autorisations. Chaque opérateur a un nom d'utilisateur et un mot de passe pour accéder à son compte.



3.1. ARCHITECTURE DU SYSTÈME

Le logiciel Ojmar pourra gérer les fonctionnalités suivantes:

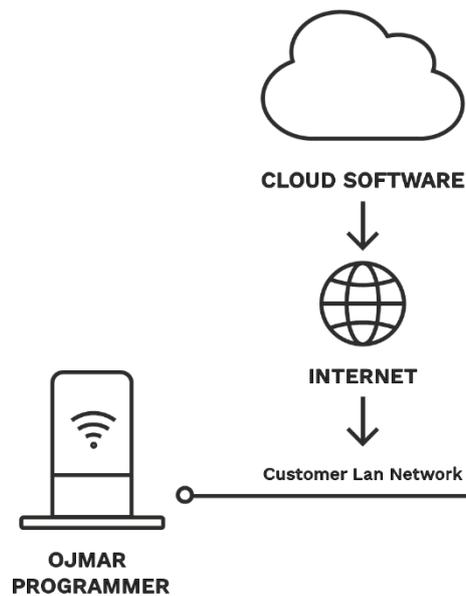
- Serrures: Accès à la liste des serrures de l'installation. Permet la gestion: création/suppression/édition (nom de la serrure et type de serrure).
- Sous-groupe: Accès à la liste des sous-groupes de serrures de l'installation. Permet la gestion: création/suppression/édition (nom du sous-groupe).

- Opérateurs: L'utilisateur utilisé pour la connexion. Chaque opérateur a un rôle associé. Permet de créer/supprimer/éditer (nom d'utilisateur, mot de passe) les opérateurs.
- Rôles: Ensemble de permissions créées pour les attribuer ultérieurement aux opérateurs.
- Paramètres avancés: Paramètres de configuration du logiciel: nom de domaine, heure UTC, etc.
- Utilisateurs: Accès à la liste des utilisateurs de l'installation. Permet la gestion: création/suppression/édition (nom d'utilisateur; e-mail et téléphone facultatifs). Il est possible d'importer des utilisateurs à partir d'un fichier CSV.
- Autorisations des utilisateurs: Accès à la liste des UID et des autorisations. Permet la gestion des autorisations en fonction de l'UID ou des utilisateurs. Libre/Dedicacé/Multifonction.
- Tableau de bord: Accès aux statistiques.
- Exportation de données: Permet l'exportation des données d'événements, d'utilisateurs, de serrures et de ressources (format CSV ou EXCEL).
- Journal des événements : Événements système enregistrés.
- Gestion de la tablette de programmation : Accès à la liste des tablettes de programmation de l'installation. Permet de voir la version et le statut en ligne. Il est également possible d'éditer le nom de la tablette de programmation.
- Téléchargements: Accès aux téléchargements. Permet de télécharger le modèle CSV pour l'importation d'utilisateurs.

4. GESTION DU SYSTEME

4.1. ARCHITECTURE DU SYSTEME

L'architecture du système est la suivante:



Le logiciel est une application basée sur le cloud, il est donc un logiciel multi-appareil, multi-plateforme et évolutif. Il peut fonctionner sur n'importe quel appareil avec n'importe quel système d'exploitation installé, en utilisant le navigateur web Google Chrome. Le logiciel est géré à l'aide du navigateur, et il suffit d'accéder à la page web spécifique fournie par Ojmar.

Le programmeur sera connecté au cloud via Wi-Fi par le port 1921.

Les serrures ne peuvent être actionnées que par des cartes; ces cartes peuvent être gérées avec le programmeur.

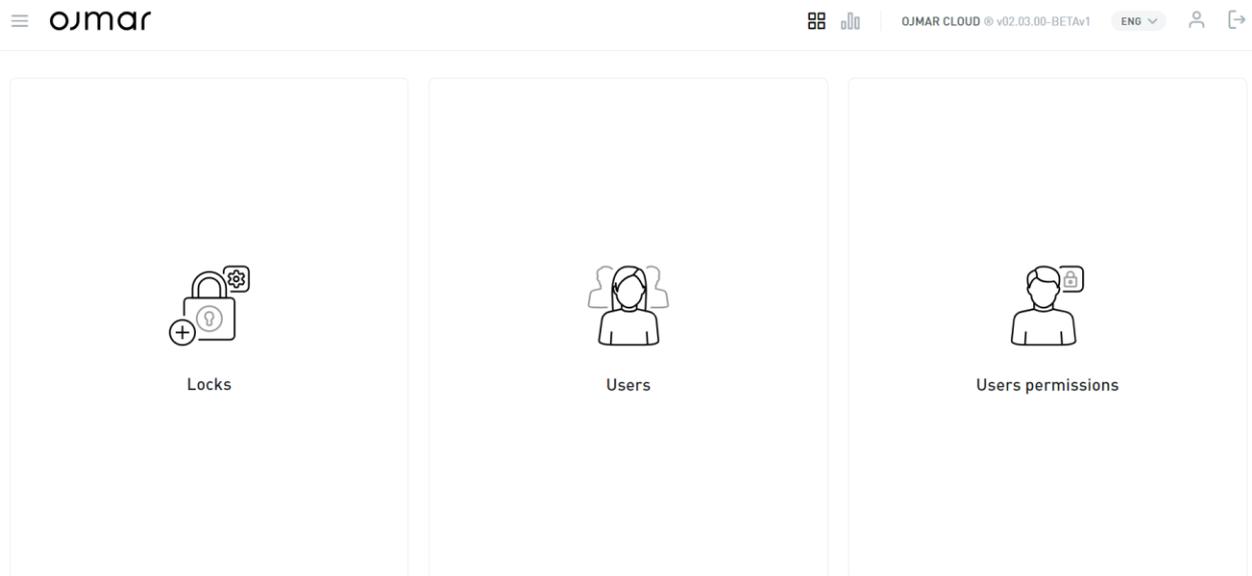
4.2. CONFIGURATION DU SYSTEME

Les étapes suivantes doivent être effectuées pour configurer le système:

- 1- Se connecter au logiciel.
- 2- Créer les serrures dans le logiciel.
- 3- C Connecter le programmeur au réseau Wi-Fi (vérifier que le port 1921 est ouvert)
- 4- Créer la carte de configuration et configurer les serrures.

4.3. CONNEXION AU LOGICIEL

Dans le cadre de la procédure de configuration, l'utilisateur administrateur recevra un e-mail avec une page web pour accéder. En cliquant sur le lien, la page web sera chargée, et vous serez invité à saisir un mot de passe pour l'utilisateur "admin". Une fois saisi, l'utilisateur est connecté et aura accès au logiciel.



Pour modifier le nom d'utilisateur et le mot de passe de l'administrateur, cliquez sur les trois barres horizontales en haut à gauche de l'écran, puis sélectionnez "Configuration/opérateurs" et appuyez sur le bouton de modification de l'opérateur admin pour modifier le nom d'utilisateur et le mot de passe.

- REMARQUE: Des informations d'identification différentes peuvent être créées dans "Configuration/Informations d'identification" pour limiter les autorisations de modification et de visualisation des différents opérateurs.
- REMARQUE: De nouveaux opérateurs peuvent être ajoutés dans "Configuration/Opérateurs" et avoir une information d'identification spécifique attribuée à chacun.

4.4. CREATION DES SERRURES

Dans le menu principal, sélectionnez l'option Serrures, puis choisissez "Ajouter une serrure".

Locks / Add lock

Add lock

Save

Lock information

Name

Amount

Type ▾

Les options suivantes devront être remplies pour la création des serrures.

- Nom: Nom de la première serrure qui sera créée. Un préfixe (jusqu'à 2 caractères) et un suffixe (jusqu'à 2 caractères) peuvent être ajoutés au nom.
- Quantité: Nombre de serrures qui seront créées de manière consécutive
- Type: Type de serrure (il peut être choisi entre Libre, Dédié). [See Chapter 2.4](#) pour plus d'informations.
- Sous-groupe : Disponible uniquement pour les serrures libres. Les sous-groupes peuvent être utilisés pour distinguer différents groupes de serrures. Vous pouvez également limiter les autorisations des utilisateurs en leur fournissant l'accès à certains sous-groupes et non à d'autres.

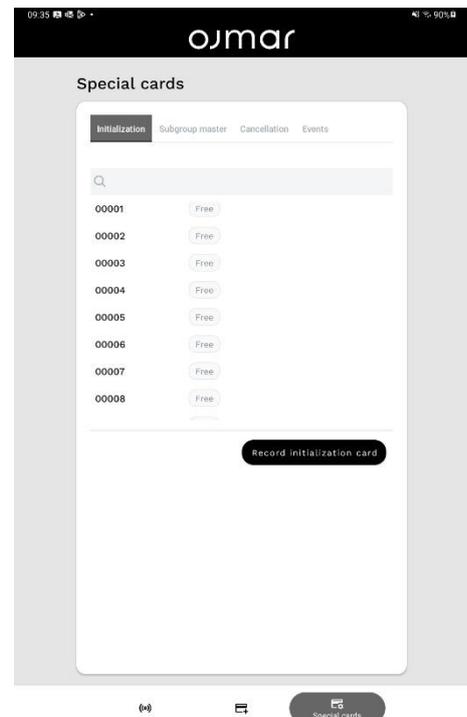
Une fois créées, appuyez sur Enregistrer et l'écran suivant sera affiché et les informations seront automatiquement téléchargées sur le programmeur.

4.5. CONFIGURATION DES SERRURES

- REMARQUE: Si les serrures n'ont pas été initialisées à partir de l'usine, il est nécessaire de les initialiser.

Une fois les serrures créées dans le logiciel, il est nécessaire d'utiliser le programmeur pour configurer les serrures : En utilisant le programmeur, sélectionnez le symbole de serrure en bas à droite (Configurer les serrures) :

- Choisissez l'option "Enregistrer la carte d'initialisation".
- Le groupe de serrures (si applicable) est sélectionné.



- Placez la carte de configuration (fournie par Ojmar) sur le programmeur et appuyez sur Enregistrer.
 - Poussez le bec de serrure avec la carte. Si la serrure est ouverte, la carte la fermera sans l'initialiser. Une fois la serrure fermée, poussez le bec de serrure avec la carte une seconde fois et la serrure s'ouvrira, confirmant une initialisation réussie.
- REMARQUE: Cette opération est uniquement nécessaire pour la première fois après avoir reçu les serrures. Toute modification de configuration peut être effectuée à partir du logiciel Ojmar Cloud.

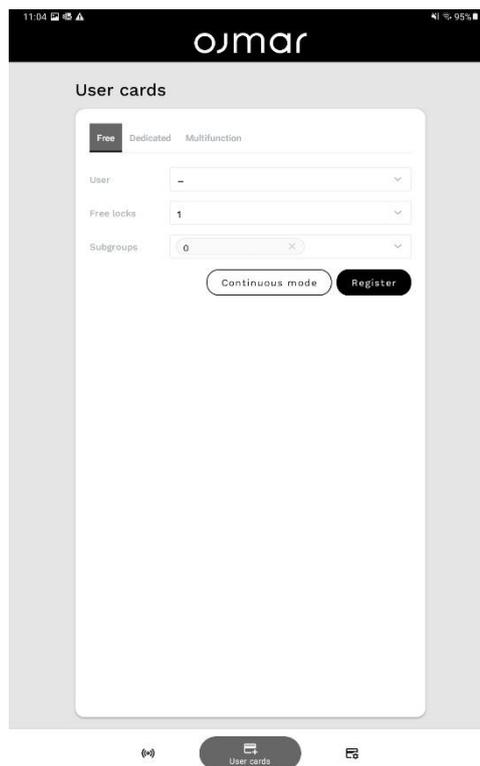
Pour tester la communication avec le logiciel Ojmar Cloud, utilisez la clé maître fournie par Ojmar pour fermer et ouvrir chaque serrure.

4.6. UTILISATION DU SYSTEME

Les cartes doivent être enregistrées pour la première fois dans le système. Dans ce cas, la deuxième option du programmeur doit être choisie "Enregistrer les cartes".

Les champs suivants doivent être remplis:

- Type d'autorisation: Entre libre, dédié et multifonction (mode libre et dédié en même temps).
- Remplissez les autres champs comme souhaité.
- Placez la carte sur le programmeur et appuyez sur Enregistrer.
- Passez-la à travers la serrure avec les autorisations et la serrure se fermera.



4.7. CLES DE MAINTENANCE DES SERRURES

- Avec le programmeur, il est également possible de créer des cartes de sous-groupe maître, des cartes d'enregistrement d'événements et des cartes d'annulation.

5. PROGRAMMEUR PORTABLE

Les programmeurs portables permettent de lire et d'enregistrer les clés fournies par Ojmar.



Le programmeur NFC Ojmar fonctionne de manière autonome, il peut lire et enregistrer des clés libres.

1. Écran tactile.
2. Zone de lecture de clé : les clés doivent être placées dans cette zone pour être lues/enregistrées par le programmeur.
3. Écran On/Off.
 - On : appuyez rapidement sur le bouton (un bip sera entendu).
 - Off : maintenez le bouton enfoncé pendant 4 secondes.
4. Prise USB utilisée pour connecter le programmeur à la charge.
 - REMARQUE: un câble USB est fourni avec le programmeur.
 - REMARQUE: le lecteur PP NFC peut être connecté à l'ordinateur, mais cette fonctionnalité n'est pas incluse avec le logiciel de gestion cloud "OJMAR" si vous avez une ancienne version du logiciel PC, veuillez lire le "manuel de l'utilisateur OTS20 Batteryless V1.0.2".
5. Connexion Jack.
6. Lecteur NFC.
 - REMARQUE: le lecteur NFC permet au programmeur de se connecter à la serrure. Cette fonctionnalité n'est pas incluse avec le logiciel de gestion cloud "OJMAR" si vous avez une ancienne version du logiciel PC, veuillez lire le "manuel de l'utilisateur OTS20 Batteryless V1.0.2".

5.1. ÉCRAN PRINCIPAL

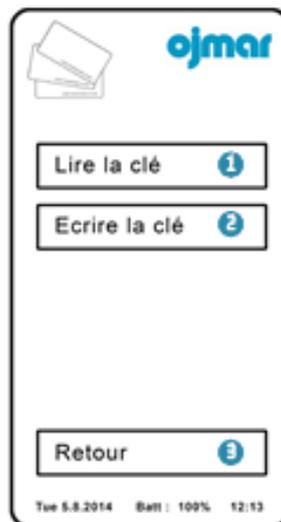
L'écran principal du programmeur NFC Ojmar affiche les informations suivantes :



1. Opérations avec les clés
2. Opérations avec les serrures
 - REMARQUE: cette fonctionnalité n'est pas incluse pour le logiciel de gestion cloud "OJMAR"
3. Configuration
4. Date et heure: affiche la date et l'heure du programmeur.
5. Niveau de batterie: affiche le niveau de batterie du programmeur.
 - REMARQUE: ne pas éteindre le programmeur pendant la charge

5.1.1. OPÉRATIONS AVEC LES CLÉS

Cet écran affiche les boutons suivants:



1. Lire la clé: lit les informations associées à la clé. L'écran est affiché lorsque ce bouton est pressé:

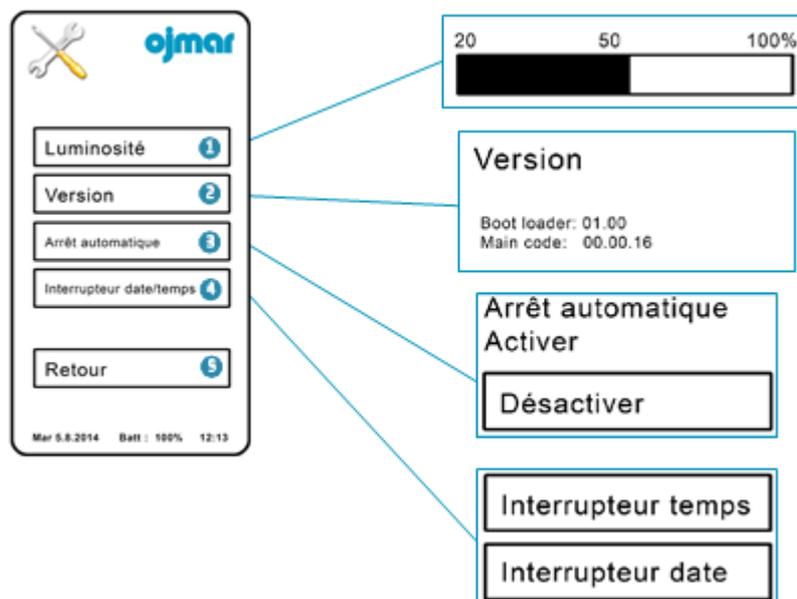
En plaçant la clé sur la zone de lecture de clé du programmeur, les informations associées à celle-ci sont affichées.

2. Écrire la clé : enregistre la configuration enregistrée dans le programmeur sur la clé. Une clé de type "libre" est enregistrée par défaut pour 1 serrure et dans le sous-groupe 0.

3. Retour : retourne au menu principal.

5.1.2. CONFIGURATION

Cet écran affiche les boutons suivants:



1. Luminosité : permet d'ajuster le niveau de luminosité de l'écran.

2. Version : affiche le numéro de version du logiciel installé dans le programmeur.

3. Auto-arrêt: en appuyant sur ce bouton, l'écran du programmeur s'éteindra automatiquement après environ 2 minutes d'inactivité.
4. Changer la date/heure : permet de changer la date et l'heure du programmeur.
5. Retour: retourne au menu principa

6. FAQS

QUESTION	CAUSE	SOLUTION
La clé ne fonctionne pas sur les serrures	La clé est utilisée sur une autre serrure ou elle n'a jamais été enregistrée.	Vérifiez si la clé est utilisée (via programmeur ou logiciel). Si elle est utilisée, effacez-la en utilisant le logiciel de gestion ou en fermant et en ouvrant la serrure correspondante. Si elle n'est pas utilisée ou enregistrée dans le système, enregistrez la clé en utilisant le programmeur ou via le logiciel.
La serrure ne s'ouvre pas.	La serrure est utilisée par une autre clé.	Passez la clé maître (rouge) et vérifiez qu'elle a été correctement libérée en fermant et en ouvrant la serrure avec une clé utilisateur libre.
La clé ne fonctionne pas sur les serrures.	La clé est utilisée sur une autre serrure ou la clé n'a jamais été utilisée.	Vérifiez si la clé n'a jamais été utilisée ou est utilisée en la lisant avec le programmeur. Si elle est utilisée, libérez-la en utilisant le programmeur ou en fermant et en ouvrant la serrure en cours d'utilisation. Si elle n'a jamais été utilisée, enregistrez la clé sur le programmeur.

oJmar

OJMAR HQ

Pol. Ind. Lerun s/n
20870 ELGOIBAR - SPAIN

OJMAR US

17155 Von Karman Ave, S11
92614 IRVINE CA - USA